



Balling d. 21.12.2015

Vedr. **Dispensationsansøgning til lokalplan 69. L8. 1**

1513

Da det har vist sig at være svært at gennemføre lokalplanen i den nuværende udformning ansøges hermed om dispensation fra følgende punkter:

Generelt:

Lokalplanen beskriver bebyggelse bestående af række- eller kædehuse.

- Vi ønsker at opfører boligbebyggelsen i form af klyngehuse. (se vedlagte illustrationer). Den nye bebyggelse er opdelt i klynger af 4 - 8 boliger. Boligerne i hver klynge sammenbygges via garage, pergola, hegn mv., så de fremstår som en samlet enhed. Områdets stisystem snor sig mellem klynger og det omkringlæggende landskab. Hver klynge differentierer sig fra hinanden ved skiftende farve / materiale på garager. Variationerne i materialer giver hver klynge sin egen visuelle identitet.

§ 2.2

Lokalplanen foreskriver opdeling i delområderne I, II og III som vist på kortbilag 1.

- Vi ønsker dispensation fra § 2.2 da vi ønsker at nedrive eksisterende bebyggelse i delområde II. Bebyggelsen er utidssvarende og vi mener at vi kan skabe en bedre bebyggelsesplan hvis delområde II inkluderes i delområde I.

§ 5.4 & 5.5

Lokalplanen foreskriver at der kun må udstykkes grunde til boliggrupper og ikke mindre end 1500 m².

- Vi ønsker dispensation fra § 5.4 & 5.5 i forbindelse med at omdanne bebyggelsen fra række-/kædehuse til klyngehuse med egen matrikel. Nye matrikler vil ikke blive mindre end 700 m².

§ 7

Lokalplanen beskriver bebyggelsesplan med tilhørende byggefelter.

- Vi ønsker dispensation fra § 7 da vi ønsker en anden bebyggelseplan. (se vedlagte illustrationer). Den nye bebyggelseplan vil i højere grad efterkomme områdets efterspørgsel.

§ 8.1

Lokalplanen beskriver at facadebeklædningen overvejende skal fremstå i træ, der er malet sort eller svenskrød.

- Vi ønsker dispensation fra § 8 da vi mener muligheder for facadematerialer er snævert. Vi ønsker at facader også kan udføres i mursten i grålige nuancer samt mindre bygningsdele i ubehandlet / oliebehandlet træ.

Med venlig hilsen

Martin Plüger